

WWW.CAMPUSEXECUTIVE.ES

CAMPUS EXECUTIVE

Levante
EL MERCANTIL VALENCIANO



Produce

Levante
EL MERCANTIL VALENCIANO

PRENSA
IBÉRICA

Patrocina

BBVA

Colabora

INGENIEROS
INDUSTRIALES
COMUNITAT VALENCIANA

REDIT
INNOVATION NETWORK



CAMPUS EXECUTIVE "TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA"

MÓDULO	FECHA	TEMARIO	DOCENTE	EMPRESA	CASO DE ÉXITO	EMPRESA
1	04-may	• Impacto de la tecnología en los modelos de negocio.	Sergio Gordillo	Improven	José Luis Mlar	Grupo Gimeno
2	11-may	• Big data sistemas cognitivos.	Santiago Bollain	IBM	Juan Ignacio Muñoz	Uci. Hospital clínico Universitario
3	18-may	• IOT y sistemas ciberfísicos. Planificación y Sensorización de empresas Industriales.	Roberto Milán	Nunsys	Salvador Herrando y Roberto Milán	Colorker
4	25-may	• Robótica en la empresa.	Francisco Blanes y Martín Mellado	UPV-A2	Borja Coronado y Jordi Piedra	Cfz cobots/ Testea padel
5	01-jun	• Mas allá de los scadas.	Iván Cuevas	Arisnova	Juan Luis Muñoz y Mario Benito	Navantia
6	08-jun	• Agricultura 4.0.	Mercedes Iborra	Visualnacet	Ángel del Pino	Anecoop
7	15-jun	• Soluciones de industria 4.0 de forma rápida.	David Tronchoni	Edinn	David Tronchoni y Roberto Vicente	Martinez Cantó y Junta 3
8	22-jun	• Smart factory. Interconectar tu fábrica.	Fernando Molinuevo	Mesbook	Andrés Cortijos Botella	Confectionary holding (1880, El lobo, Doña Jmena)
9	29-jun	• Bim en la empresa.	Benjamin Gonzalez	Oype	David Martinez	Ibim
10	06-jul	CLAUSURA Clase magistral y entrega de diplomas	Raúl Pérez González de Uriarte, director adjunto de Transformación Digital	BBVA		

MÓDULO 1

El Impacto de la tecnología en los modelos de negocio. Tiempos para redefinir la estrategia

OBJETIVOS A CUMPLIR

Entender el cambio que se está produciendo en la sociedad. Una **visión global del proceso** en el que estamos inmersos y de las diferentes tecnologías que se están desplegando en el mundo de la empresa y el impacto que está teniendo en los modelos de negocio, así como la **definición de la hoja de ruta de la empresa para implantarlas**.

DOCENTE



improven
Resultoría para tu éxito

SERGIO GORDILLO
IMPROVEN

► Socio director de Improven. Ingeniero Industrial (UPV), postgrado en gestión empresarial Iese y coach por IEC.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Cambios radicales del entorno, desarrollo exponencial vs lineal.
2. Que es Industria 4.0, origen y evolución.
3. Cómo abordar la migración digital en la empresa, cartera de iniciativas y proyectos.
4. Ejemplos de aplicaciones en la empresa.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



El caso de éxito correrá a cargo de **Jose Luis Vilar, Director General de Grupo Gimeno de Castellón**, desarrollando la perspectiva de cómo han utilizado la palanca tecnológica en su proceso de transformación y crecimiento empresarial.

- Ejemplos de nuevos modelos de negocio con base tecnológica. Qué podemos aprender de ellos.
- Ejemplos de cambios en los modelos de negocio hacia bases más tecnológicas.
- Ejemplo de proceso de transformación empresarial ante el nuevo entorno. Pasos y metodología empleada.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

Visión global del concepto 4.0 y de sus impactos en las empresas, así como una primera hoja de ruta para su despliegue en la empresa.

MÓDULO 2**BIG DATA Y SISTEMAS COGNITIVOS EN LA EMPRESA 4.0****OBJETIVOS A CUMPLIR**

Los alumnos deberán ser capaces al terminar el módulo de entender los conceptos básicos de Big data y de los sistemas cognitivos, conocer las **herramientas o tecnologías disponibles** para abordar este tipo de proyectos, e identificar posibles áreas de aplicación en sus compañías.

DOCENTE

SANTIAGO BOLLAIN
IBM

► Director comercial para Pymes en España (IBM). Ingeniero Industrial (UPV). Aplicación de la tecnología para la mejora de empresas.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Introducción al Big data.
2. Componentes y tipos de datos.
3. Proceso de obtención de valor desde los datos.
4. Breve introducción a los sistemas cognitivos.
5. Herramientas disponibles para la obtención de valor de los datos.
6. Ejemplos de aplicación.

CASOS DE ÉXITO QUE DE DESARROLLARÁN

Se presentará el **proyecto de Telemedicina** realizado por la UCIP del Hospital Clínico Universitario de Valencia, sistema de alta densidad de datos que ha permitido la monitorización y seguimiento de pacientes en su domicilio. Se compartirán los retos encontrados, y lecciones aprendidas a lo largo del proyecto.

Juan Ignacio Muñoz, jefe de sección de cuidados intensivos pediátricos del hospital clínico de Valencia. Médico especialista en medicina por la universidad autónoma de Madrid. Profesor asociado del departamento de pediatría en la Universidad de Valencia.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

Entender los datos como un activo de las compañías, la nueva materia prima del siglo XXI, y ser capaces de explorar e identificar las formas de convertir esos activos en valor

MÓDULO 3

IoT y Sistemas Ciberfísicos en la empresa 4.0

OBJETIVOS A CUMPLIR

Dar a conocer las **soluciones y tendencias** tanto en el despliegue de redes Internet of Things, como en la integración de sensores, robots, comunicaciones, datos y aplicaciones que interactúan con los procesos productivos y que intervienen en los mismos tomando decisiones. Por otro lado, se presentarán varios **casos prácticos en IoT y sistemas ciber-físicos**.

DOCENTE



Tu socio tecnológico
nunsys

ROBERTO MILÁN
NUNSYS

► Director industria 4.0 i
smart business en Nunsys.
Ingeniero Superior en Tele-
comunicación (UPV) y AMP
por IE Business School.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Internet of Things:

1. Soluciones de sensorización disponibles
2. Tecnologías de red IoT: Tipos de redes existentes en las empresas: Redes celulares y redes IP (WiFi, Wimax, etc.); redes WSN y WPAN; redes LPWAN.
3. Plataformas IoT en la nube.
4. Tendencias de IoT.
5. Herramientas disponibles para crear soluciones IoT.
6. Casos prácticos.

Sistemas Ciber-físicos:

1. Hibridación mundo físico / mundo digital.
2. Aplicaciones en tiempo real para entornos productivos.
3. Casos prácticos.

CASOS DE ÉXITO QUE DE DESARROLLARÁN



Internet of Things:

- Monitorización en tiempo real de máquinas de inyección de plástico.
- Monitorización en tiempo real de empresa cerámica.
- Monitorización en tiempo real de empresa del sector automóvil.

Sistemas Ciber-físicos:

- Sistemas MES: medición y optimización de OEE (aumento productividad).
- Mantenimientos Predictivos.
- Trazabilidad.
- Dedicación de operarios a los procesos.

El caso de éxito es el de **Colorker**, que hablará sobre **la herramienta para la captura de datos de fábrica en tiempo real, independiente de su procedencia**. La herramienta homogeniza la información de todas las fábricas y permite el tratamiento de los datos mediante técnicas de machine learning y big data, para aumentar la eficiencia y reducir los costes de las mismas.

Salvador Herrando es Ingeniero de Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Valencia y MBA por la escuela de negocios ESIC. Actualmente es director de operaciones en Core, empresa del grupo Global Omnium enfocada al desarrollo e implantación de nuevas tecnologías en el marco de la industria 4.0. Core surge a raíz de la entrada por parte de Global Omnium en el accionariado de Ensai Solutions, empresa de la que fue cofundador y director técnico durante 6 años, y que durante ese tiempo desarrolló su actividad de forma pionera en ese campo.

Durante esta etapa ha liderado y desarrollado proyectos tanto nacionales como internacionales implantando nuevas tecnologías de integración y gestión industrial en diferentes sectores como en el de la gestión del ciclo integral del agua, fotovoltaico, azulejero, automoción o agroalimentario.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

Internet of Things:

- Conocimiento de las tecnologías disponibles para el despliegue de soluciones IoT, tanto a nivel de sensorización como generación de redes de comunicación y plataformas.
- Habilidades en el desarrollo de soluciones IoT económicas basadas en herramientas open-source del estilo Raspberries, Waspmotes, etc.

Sistemas Ciber-físicos:

- Conocimiento de las soluciones y herramientas para la integración de sensores, robots, comunicaciones, datos y aplicaciones que interactúan con los procesos productivos y que intervienen en los mismos tomando decisiones.
- Capacidad de desplegar soluciones integradas de control de planta o procesos productivos.

MÓDULO 4

Robótica en la empresa 4.0

OBJETIVOS A CUMPLIR

Conocer las áreas de aplicación de los robots en la industria 4.0, entender la **relación y dependencia de los robots con los sistemas sensoriales**, así como las **estrategias de control más relevantes**.

DOCENTE



FRANCISCO BLANES
UPV-Ai2

► Doctor en Informática, centrado en las redes de sensores. Director del Instituto de Automática e Informática Industrial (Ai2).

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Los robots: tipos y características.
2. La sensorización en los robots.
3. Control y programación de robots.
4. Tendencias actuales y futuras: robots colaborativos.
5. Casos de éxito.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



- Inspección y control de calidad con robots.
- Metrología.
- Robots en líneas de empaquetado.
- Aplicación soft robotics en diseño de garras multifunción.

Teste Padel: se trata de un proyecto de transferencia en la aplicación de sensores inerciales en garras robóticas para caracterizar el comportamiento de las palas de pádel. El objetivo es llegar a dar ese servicio a los fabricantes de palas para normalizar las prestaciones de las mismas y facilitar su comparación por parte del cliente que las va a comprar. **CFZ Cobots:** Se trata de una garra desarrollada por el Instituto ai2 que cumple con las características exigidas en aplicaciones colaborativas de robótica. Como garra multifunción, puede ser utilizada en cualquier aplicación de manipulación con robots colaborativos que permita un agarre adecuado. Adicionalmente, los dedos se pueden rediseñar para adaptarse a otros tipos de objetos. Presenta la facilidad, totalmente novedosa, de reconfigurarse en muy poco tiempo. Actualmente la empresa, CFZ Cobots (distribuidor oficial de Universal Robots), está llevando su implantación en proyectos industriales a los que pueda ser aplicable estableciendo de esta forma una colaboración exitosa empresa-universidad.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

Comprender **qué es un robot e identificar sus principales aplicaciones**. Conocer el problema de la percepción y comprender sus soluciones. Valorar las características diferenciadoras de las técnicas de control de robots. Evaluar opciones en el diseño e implementación de soluciones robotizadas.

MÓDULO 5

Más allá de los SCADAs. Uso de las tecnologías 3D, Realidad Virtual y Realidad Aumentada en la Industria 4.0.

OBJETIVOS A CUMPLIR

Dar una definición de cada una de las siguientes tecnologías de representación:

- Motores 3D.
- Realidad Virtual.
- Realidad aumentada.

Mostrar las ventajas que ofrecen estas tecnologías en el ámbito de la Industria 4.0 en los campos de:

- La monitorización.
- La supervisión.
- El mantenimiento.
- El adiestramiento.
- La simulación.

DOCENTE

Arisnova
Ingeniería de Sistemas

IVÁN CUEVAS
ARISNOVA

► Técnico en Programación de Motores Gráficos. Director en Arisnova SL del área de desarrollo 3D, realidad virtual, geomática y experiencia de usuario.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Presentar casos prácticos de aplicación de cada una de las tecnologías anteriormente mencionadas.

1. Aplicación en la industria 4.0:

- Ventajas: Experiencia de usuario. Herramienta comercial. Ahorro de costes.
- Ámbitos de aplicación: Monitorización. Supervisión. Mantenimiento. Adiestramiento.
- Simulación.

2. Entornos 3D en tiempo real

- Introducción a la tecnología
- Aplicaciones: Monitorización. Supervisión. Simulación. Proyección de información geo-referenciada.

3. Casos prácticos:

- Aplicación de supervisión para el puerto de Valencia.
- ✓ Monitorización tráfico marítimo.
- ✓ Monitorización boyas y balizas.
- ✓ Monitorización estaciones meteorológicas.

- Aplicación para la gestión de plantas de gas licuado.
- ✓ Proyección de información geo-referenciada sobre un terreno 3D a escala.
- ✓ Monitorización y supervisión de una planta de gas licuado.

Realidad Virtual

- Introducción a la tecnología.
- Aplicaciones:
 - ✓ Prototipado.
 - ✓ Formación/training.
 - ✓ Simulación y adiestramiento.
 - ✓ Marketing.

Realidad Aumentada

- Introducción a la tecnología.
- Aplicaciones
 - ✓ Montaje y diseño de instalaciones.
 - ✓ Mantenimiento.
 - ✓ Teleasistencia.
 - ✓ Marketing.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



Entornos 3D en tiempo real

- Aplicación de supervisión para el puerto de Valencia.
- Aplicación para la gestión de plantas de gas licuado.

Realidad Virtual

- Instalación de transporte neumático de sólidos.

Realidad Aumentada

- Instalación de paletizado.

El caso de éxito se llevará a cabo por la empresa **NAVANTIA (Grupo SEPI)**: Presentará el SICP, su Sistema Integrado de Control de Plataforma para buques de defensa que incorporó las tecnologías 3D como principal motor de representación, y le permitió posicionar su producto como referente en el sector naval a nivel nacional e internacional. Además, se mostrará NAVANTIS, un sistema de adiestramiento para los buques del futuro basado en gemelo digital y su explotación por medio de la realidad virtual.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

Se tendrá una base de conocimiento sobre los **entornos de representación 3D**, la **Realidad Virtual** y la **Realidad Aumentada**. A través de los casos prácticos, se podrá valorar en que ámbitos son más convenientes cada una de ellas.

MÓDULO 6

Agricultura 4.0

OBJETIVOS A CUMPLIR

El objetivo es dar a conocer las **herramientas tecnológicas y de decisión demandadas por la industria agroalimentaria y su relación con el rendimiento**; priorizar el conocimiento de las tecnologías existentes y avanzando las nuevas tendencias en uso de la información.

Impulsamos el encuentro con expertos empresarios del sector que han implantado con éxito la agricultura 4.0 y fomentado la innovación en la industria.

DOCENTE



MERCEDES IBORRA VISUALNACER

► Ingeniera agrónoma (UPV). Miembro fundador de la Fundación Humanismo y Tecnología. Fundadora de Visualnacer.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Gestión agronómica digitalizada. La importancia de la conectividad.
2. Imágenes satélite y mapas de vigor de las plantaciones.
3. Big Data y machine Learning en agricultura.
4. Información agroclimática para su uso en el cultivo, sensores IoT.
5. Predicción de cosechas.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



- La gestión agronómica digital, desde la siembra a la recolección.
- Estimación de producciones con técnicas de machine learning
- Detección de áreas agrícolas con estrés mediante teledetección y drones: Anecoop presentará el caso de éxito de la adopción de las tecnologías en las Cooperativas.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

El alumno conocerá las **herramientas técnicas y de decisión para cubrir nuevos puestos de trabajo** de alta cualificación demandados por la industria agroalimentaria, como las plataformas de alta conectividad para la gestión de explotaciones, usos de la teledetección, predicciones con Big data y machine learning y conexiones con bases de datos externas.

MÓDULO 7

Cómo implementar soluciones Industria 4.0 de forma rápida, robusta y rentable

OBJETIVOS A CUMPLIR

Que el alumno:

- Entienda las fases de implantación de cualquier solución de Industria 4.0.
- Conozca cuáles son los principales requisitos para la transformación digital.
- Sepa detectar las necesidades de empresa y las prioridades.
- Aprenda cuáles son los principales KPIs que la tecnología permite automatizar.
- Plantee estrategias que tengan en cuenta el ROI en los procesos productivos.
- Sepa cómo trasladar y gestionar el cambio en su equipo, detectando los líderes de proyecto y las necesidades.

DOCENTE



DAVID TRONCHONI
EDINN

► Ingeniero Informático.
MBA Executive. CEO y fundador en EdInn.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Fases para el desarrollo de Industria 4.0 e integración entre sistemas.
2. La Plataforma MES (Manufacturing Execution System) y sus principales funcionalidades en la eficiencia productiva.
3. Gestión de recursos: energía, materias primas...etc.
4. Herramientas de Industria 4.0: Trazabilidad e-Tracking, Planificación.
5. API: Elección de una plataforma abierta.
6. Casos de éxito de Industria 4.0.
7. Explotación de datos: aplicando el BIG DATA en las decisiones de producción.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



- Caso de éxito por parte de dos empresas: Martínez y Cantó: principal proveedor de bolsas de té a nivel español, con fuerte presencia en Europa y Junta 3.

Caso de éxito de Martínez y Cantó:

Martínez y Cantó es hoy en día la empresa líder en España en el sector de envasado de infusiones. Con una capacidad de producción de 8.000.000 de infusiones diarias, esta empresa valenciana es referente en otros países como Francia, Alemania, Bélgica, Méjico EE.UU., Arabia y Cuba. Actualmente, la empresa cuenta con la Plataforma Edinn de Industria 4.0 implantada y a pleno rendimiento en todos sus procesos productivos, llevando a cabo un seguimiento preciso de distintos ratios, lo que les ha permitido reducir drásticamente el porcentaje de pérdidas productivas.

Junta 3 es una empresa valenciana especializada en la fabricación y desarrollo de piezas en caucho de precisión para altas temperaturas, presiones, esfuerzos mecánicos, aislamiento y cierres estancos. Gracias a la Plataforma Edinn, en Junta 3 han podido controlar de forma sencilla la eficiencia de sus procesos productivos en tiempo real, tanto manuales como automáticos.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

- ✓ Gestión de proyectos de Industria 4.0
- ✓ Conocimiento de estrategias para la mejora de la eficiencia productiva
- ✓ Habilidad para establecer una hoja de ruta en cualquier proyecto de transformación digital
- ✓ Manejo de las principales KPIs para el control de procesos
- ✓ Interpretación básica de reports de seguimiento

MÓDULO 8

SMART FACTORY. Como Interconectar tu fábrica

OBJETIVOS A CUMPLIR

- Entender la situación actual de la tecnología aplicada a la fábrica
- Identificar los pasos a dar para ser una empresa 4.0 a 4 años vista, fabricando más mejor y más barato desde el primer paso
- Conocer el impacto de la tecnología por departamentos

DOCENTE



MESbook

FERNANDO MOLINUEVO
MESBOOK

► Ingeniero industrial (UPV).
Socio director de Mesbook, pioneros en Industria 4.0.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Análisis de situación, desarrollar una metodología para que cada empresa se pueda situar en la que punto de la línea evolución digital se encuentra.
2. Conocer los distintos pasos que existen para ir a una industria conectada y entender los requisitos y las ventajas de cada uno de estos pasos
3. Divulgar los distintos sistemas de conexión a ERP, máquinas y personas.
4. Conocer un sistema de gestión de una fábrica interconectada.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



Se realizará una aplicación práctica de cómo se gestiona una fábrica interconectada y hacer una conexión a un sistema interconectado.

El caso de éxito corre a cargo de Confectionary holding, grupo que gestiona los turrone del lobo, doña Jimena, 1880. El objetivo de instalar MESbook fue mantener los valores tradicionales de la compañía, a través de la mejora de eficiencia que aporta la digitalización de la compañía.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

- ✓ Entender los pasos a realizar para digitalizar
- ✓ Tener visión sobre las ventajas reales de digitalizar

MÓDULO 9

BIM EN LA EMPRESA 4.0

OBJETIVOS A CUMPLIR

Dar a conocer la **conexión de la empresa 4.0 en el sector de la construcción** a través de la tecnología BIM (Building Information Modeling). Se desarrollarán los contenidos más prácticos para implantar esta tecnología en empresas del sector de la construcción.

DOCENTE



BENJAMÍN GONZÁLEZ
CYPE

► MBA e Ingeniero industrial (UPV).
Director de Desarrollo Corporativo de
CYPE Ingenieros, miembro de Ashrae,
Atecyr y Plataforma Passivhaus.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Introducción al entorno BIM
2. Flujo de trabajo open BIM
3. Implementación de la metodología BIM en la empresa 4.0
4. Casos prácticos: Definición de las herramientas y utilización de las mismas en casos reales.

CASOS DE ÉXITO QUE SE DESARROLLARÁN



En este curso se realizará un caso práctico de implantación BIM en una ingeniería para el diseño de un edificio.

- Generación de un BIM Execution Plan.
- Conexión con el modelo arquitectónico.
- Diseño y cálculo de las instalaciones del edificio y de la estructura.
- Generación de resultados incluyendo el modelo BIM.
- IBIM Expondrá un caso de éxito relacionado con la implementación de la metodología BIM en empresas del sector de la construcción, aplicable a oficinas técnicas de arquitectura e ingeniería, empresas constructoras y promotoras inmobiliarias.

Resultado: adaptación a las nuevas tecnologías para la mejora de la eficiencia y calidad del producto y/o servicio.

COMPETENCIAS QUE SE ADQUIRIRÁN TRAS EL MÓDULO

- Conocimiento del vocabulario y de los nuevos roles de la construcción con flujos de trabajo BIM.
- Generación de la documentación necesaria para la comunicación con el resto de agentes.
- Conocimiento de los ventajas e inconvenientes de cada flujo de trabajo.

+ INFO CASOS DE ÉXITO

Módulo 1: El caso de éxito correrá a cargo de Jose Luis Vilar, Director General de Grupo Gimeno de Castellón, desarrollando la perspectiva de cómo han utilizado la palanca tecnológica en su proceso de transformación y crecimiento empresarial.

Módulo 2: Juan Ignacio Muñoz. Se presentará el proyecto de Telemedicina realizado por la UCIP del Hospital Clínico Universitario de Valencia, sistema de alta densidad de datos que ha permitido la monitorización y seguimiento de pacientes en su domicilio. Se compartirán los retos encontrados, y lecciones aprendidas a lo largo del proyecto.

Módulo 3: Planificación y Sensorización de empresas Industriales.

En dicha ponencia, Roberto Milán y Salvador Herrando abordaremos dos aspectos fundamentales para la digitalización de una fábrica. Por un lado, Roberto Milán hablará de cómo optimizar la planificación de una empresa industrial, abarcando las áreas de aprovisionamiento, logística, RRHH, operaciones y comercial. Se propondrán soluciones para la previsión de demanda, planificación a medio/largo plazo y secuenciación de procesos a corto plazo. Por otro lado, Salvador Herrando presentará una herramienta para la captura de datos de fábrica en tiempo real, independiente de su procedencia. La herramienta homogeniza la información de todas las fábricas y permite el tratamiento de los datos mediante técnicas de machine learning y big data, para aumentar la eficiencia y reducir los costes de las mismas.

Módulo 4: Teste Padel: Borja Coronado. Se trata de un proyecto de transferencia en la aplicación de sensores inerciales en garras robóticas para caracterizar el comportamiento de las palas de pádel. El objetivo es llegar a dar ese servicio a los fabricantes de palas para normalizar las prestaciones de las mismas y facilitar su comparación por parte del cliente que las va a comprar.

Jordi Piedra. CFZ Cobots: se trata de una garra desarrollada por el Instituto ai2 que cumple con las características exigidas en aplicaciones colaborativas de robótica. Como garra multifunción, puede ser utilizada en cualquier aplicación de manipulación con robots colaborativos que permita un agarre adecuado. Adicionalmente, los dedos se pueden rediseñar para adaptarse a otros tipos de objetos. Presenta la facilidad, totalmente novedosa, de reconfigurarse en muy poco tiempo. Actualmente la empresa, CFZ Cobots (distribuidor oficial de Universal Robots), está llevando su implantación en proyectos industriales a los que pueda ser aplicable estableciendo de esta forma una colaboración exitosa empresa-universidad

Módulo 5: Juan Luis Muñoz y Mario Muñoz. Navantia presentará el SICP, su Sistema Integrado de Control de Plataforma para buques de defensa que incorporó las tecnologías 3D como principal motor de representación, y le permitió posicionar su producto como referente en el sector naval a nivel nacional e internacional. Además, se mostrará NAVANTIS, un sistema de adiestramiento para los buques del futuro basado en gemelo digital y su explotación por medio de la realidad virtual.

Módulo 6: Angel Pino. Anecoop presentará el caso de éxito de la adopción de las tecnologías en las Cooperativas.

Módulo 7 Roberto Vicente y David Tronchoni. Caso de éxito de Junta 3: Junta 3 es una empresa valenciana especializada en la fabricación y desarrollo de piezas en caucho de precisión para altas temperaturas, presiones, esfuerzos mecánicos, aislamiento y cierres estancos. Gracias a la Plataforma Edinn, en Junta 3 han podido controlar de forma sencilla la eficiencia de sus procesos productivos en tiempo real, tanto manuales como automáticos.

Caso de éxito de Martínez y Cantó: Martínez y Cantó es hoy en día la empresa líder en España en el sector de envasado de infusiones. Con una capacidad de producción de 8.000.000 de infusiones diarias, esta empresa valenciana es referente en otros países como Francia, Alemania, Bélgica, México EE.UU., Arabia y Cuba. Actualmente, la empresa cuenta con la Plataforma Edinn de Industria 4.0 implantada y a pleno rendimiento en todos sus procesos productivos, llevando a cabo un seguimiento preciso de distintos ratios, lo que les ha permitido reducir drásticamente el porcentaje de pérdidas productivas.

Módulo 8: Confectionary holding. Andrés Cortijo. El objetivo de instalar MESbook fue mantener los valores tradicionales de la compañía, a través de la mejora de eficiencia que aporta la digitalización de la compañía.

Módulo 9: Ibim. David Martinez. Expondrá un caso de éxito relacionado con la implementación de la metodología BIM en empresas del sector de la construcción, aplicable a oficinas técnicas de arquitectura e ingeniería, empresas constructoras y promotoras inmobiliarias.

Resultado: adaptación a las nuevas tecnologías para la mejora de la eficiencia y calidad del producto y/o servicio.